**3주차 결과 보고서**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1주차 계획 진척도** | | |
| **구현 내용** | **진척도** | **비고** |
| 게임 로비 구현 | 80% | 로비 맵 배치만 남은 상태 |
| IOCP Echo Test 구현 및 테스트 | 100% |  |
| 데이터 패킷 정리 | 90% | 단순 패킷 생성 작업만 남은 상태 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **2 ~ 3주차 계획 진척도** | | |
| **구현 내용** | **진척도** | **비고** |
| UI 제작 | 95% | 꾸미기 작업 남음 |
| 객체 충돌 처리 구상, Skill 종류 확장 | 0% |  |
| 몬스터 구현 | 30% | 기본 몬스터만 있음 |
| 클라이언트 스탯 구현 | 90% | 충돌 처리의 스탯 활용만 남음 |
| 클라이언트 움직임 동기화 | 100% |  |
| 클라이언트 프로토타입 구현 | 30% | 아직 플레이어, 몬스터가 동기화 되지 않음 |

작업 내용 커밋

**UI 제작**